キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	97
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生命増強	2	-	pa	至近	自身	[-□自動]	ｴﾈﾐｰ	
効果： HP+[Lv×30]/侵蝕率LvUp無効								
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1	-	pa	至近	自身	[-□自動]	RB	
効果： 衝動判定D+Lv/侵蝕率基本値+								
ﾊｰﾄﾞﾜｲﾔｰﾄﾞ	5	-	pa	至近	自身	[-□自動]	-	
効果： 専用アイテムLv個常備化/侵蝕率基本値+								
加速装置	3	2	se	至近	自身	[-□自動]	-	
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ中行動値+[Lv×4]								
ｵﾘｼﾞﾝ:ﾋｭｰﾏﾝ	1	2	mi	至近	自身	[-□自動]	-	
効果： ｼｰﾝ中ｴﾌｪｸﾄ使用判定達成値+Lv								
ｱﾀｯｸﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ	1	2	ma	至近	-	[白射□対]	-	
効果： 攻撃命中判定達成値+[Lv×2]								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ/ﾌﾞﾗｯｸﾄﾞｯｸﾞ	2	2	ma	-	-	[S□-]	-	
効果： C値-Lv/下限値7								
ｼﾞｬｲｱﾝﾄｸﾞﾛｳｽ	1	5	ma	至近	[範□選]	[白□対]	100↑	
効果： 対象変更/攻+2d10/ｼﾅﾘｵLv回								
透過	1	4d10	au	至近	自身	[-□自動]	120↑	
効果： HPﾀﾞﾒｰｼﾞ算出直後/ﾀﾞﾒｰｼﾞを0に変更/重圧可/ｼﾅﾘｵ1回								
状態復元	1	-	au	至近	自身	[-□自動]	ｴﾈﾐｰ	
効果： BS直後/全てのBSを回復/回復したBS1つにつき5点のHP消失								
蘇生復活	1	-	au	至近	自身	[-□自動]	ｴﾈﾐｰ	
効果： 戦闘不能、死亡時/HP1で蘇生/重圧可/ｼﾅﾘｵ1回								
加速する時	1	-	in	至近	自身	[-□自動]	ｴﾈﾐｰ	
効果： ｲﾆｼｱﾁﾌﾞでﾒｲﾝ/行動済み可/侵蝕率LvUp無効/ｼﾅﾘｵLv回								
	★							
効果：								