キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 行動判定で大失敗時に破壊されない
頭		第六感		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		首狩り刃		オート	2	0	白兵攻撃2 攻撃判定の出目+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に1上昇させても良い。ただし、その際に切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃の効果は失われる
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定+1
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	未練が1つでも発狂している場合攻撃判定+1