キャラクター名
森の賢人（13bap）

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	ベスティア　［マナの奔流］［獣の再生力］心+3		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	
冒険者Lv	12	経歴	えげつねえな…		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	1	2		10	1
		敏捷度	2	2		11	1
体	6	筋力	1	5		12	2
		生命力	6	22		34	5
心	15	知力	6	26		47 + 1	8
		精神力	11	23		49 + 5	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	セージ	9
コンジャラー	2	アルケミスト	2
プリースト/キルヒア	12	ウォーリーダー	1
フェアリーテイマー	2	ドルイド	8
スカウト	3		
レンジャー	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 「（精神属性）過敏な」　バトラースーツ		10	1	
盾 「醜悪な」盾徽章のバックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	2	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 魔法行使判定+2。真語・操霊・深智魔法の発動体。	2H	10		2d+ 0		3											
┗〈宿り木の棒杖加工〉 カテゴリ〈スタッフ〉の武器を森羅魔法の発動体とする。				2d+ 0		0											
「鈍重な」ブラックロッド 魔法行使時の消費MP-1。真語・操霊・深智魔法の発動体。	2H	10		2d+ 0		3											
┗〈宿り木の棒杖加工〉 カテゴリ〈スタッフ〉の武器を森羅魔法の発動体とする。				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 2	0

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 23

MP
132

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	10			
操霊魔法	2	10			
深智魔法	2	10			
神聖魔法	12	20			
妖精魔法	2	10			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔晶石の達人	2-230p
治癒適性	2122 p	ダブルキャスト	2-234p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
サラービア地方語	○	○
海獣語	○	○

装備品		説明
頭	学識ある叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2。装備部位：頭を得る。サラービア見聞録参照
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	ラル=ヴェイネの宝飾品。装備部位：その他を得る。
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	ラル=ヴェイネの宝飾品。魔物の弱点値を4点低いものとする。
首	スマルティエの銀鈴	装備部位：その他を得る。
背中	野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4。装備部位：背中を得る。
右手	ラル=ヴェイネのマナリング	ラル=ヴェイネの宝飾品。ダメージ魔法のダメージ+2。
腰	多機能グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする(ET148)。装備部位：腰を得る。
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	ラル=ヴェイネの宝飾品。魔力+1。常時足場が悪い状態になる。
その他	ラル=ヴェイネの多機能ベルト	ラル=ヴェイネの宝飾品。装備部位：腰を得る。

装備品	説明
┗ラル=ヴェイネの羽冠	ラル=ヴェイネの宝飾品。追加の主動作を得る可能性がある。
┗学識あるスカベンジャーの帽子	稀な専門品を持つ魔物に対して石判定または専門知識の出目+2。装備部位：頭を得る。サラービア見聞録参照
┗ラル=ヴェイネの野伏のハーフマント	ラル=ヴェイネの宝飾品。装備部位：背中を得る。
┗ウェポンホルダー改	武器や盾を2つまで背中に保持できる(ET144)。
左手　正しき信念のリング	精神抵抗力+2。
┗レッサーアームスフィアⅠ	筋力10の3本目の腕を得る。〈マギスフィア(中)〉として利用可能。(制限付き魔動機術の発動体。AR109)。
┗宝石ケース	□事前準備でサモンフェアリー使外す□〈妖精使いの宝石〉を4つまではめることができる。

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
陣率：行使専心Ⅰ		

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
森の賢人（13bap）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
大魔林	○□□○□□
勇者の証(心)	○□□○□□
カードシューターx2	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□
ロッセリーニの印形絵具	○□□○□□
	○□□○□□
アビス強化（S杖）	○□□○□□
アビス強化（B鎧）	○□□○□□
アビス強化（B盾）	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード赤SS	○□□○□□
マテリアルカード赤A	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx3	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x2	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
ロイヤルハニーレッドジャム	○□□○□□
龍樹の秘薬	○□□○□□
救命草	○□□○□□
五石水	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル20点	○□□○□□
魔晶石10点x15	○□□○□□
魔晶石5点x30	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx2	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲ	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx2	○□□○□□

月光の魔符Ⅱ	○□□○□□
月光の魔符Ⅲ	○□□○□□
消魔の守護石1点x3	○□□○□□
消魔の守護石2点x2	○□□○□□
消魔の守護石3点	○□□○□□
呪い抑えの札Ⅰ	○□□○□□
	○□□○□□
星占レシピ／天数を読む	○□□○□□
星占レシピ／百戦危うからざる智を識る	○□□○□□
英雄の肉	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
水袋x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□