

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	7
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		墮地獄		アクション		自身	あなたはコストの代わりに、任意の未練へ狂気点1点を加える。あなたの配置エリアが地獄に変更される
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを1取得、強化値に縛られず修復可能
メインクラス		調律		ラピッド		0	対象の損傷したパーツ一つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用して良い(ただし使用済みや重複不可は戻らない)
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツ獲得、強化値に縛られず修復可
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		ジャッジ		自身	最大行動値+1
頭		しびとだけ		ジャッジ		0	妨害2
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	2~3	妨害2 1ターンに何度でも使用可ただし1回の判定への重複は不可
頭		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2