キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	14	25	6	20	6	8
ボーナス	2	4	8	2	6	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	10	2	7	3	3

HP	85
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	10	0	3	17	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	10	0	3	17	7 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 2 d
トラップ解除	5	1		6	+ 2 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果： 罠探知+1d 失敗でも未作動								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果： 罠作動時判定+2　罠補正+1適用済								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果： 警戒行動可能　聞き耳失敗でも無音								
トラッキング	1							
効果： 追跡【感知】+1d								
ファーストエイド	1	-		至近	単体	器用	SL1	
効果： 難易度10 成功時HP0→1								
	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果： 能力基本値+3								
効果：								
効果：								