キャラクター名
ベルナ・ファン・ヘルシング

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	500
種族	アルカード			**境遇**	正体
出自（効果）	追跡者			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	14	10	7	9	6
ボーナス	3	3	4	3	2	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	4	4	3	2

HP	38
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ヴァンパイアスレイヤー	至近	0	5	0	0	0	2	0
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	9	8
スキル	《アームズマスタリー：鞭》《ゴッデスブレス：武器攻撃》			2					
その他	《漆黒の星》《瘴気の結晶》		1			1	1	1	
総計(右)			6	2	5	6	4	12	7 m
総計(左)			6	7					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	┗野菜
キャップライト	┗野菜
ベルトポーチ	┗野菜
異次元バッグ	┗野菜
小道具入れ	┗野菜
┗漆黒の星	ポーションホルダー
┗瘴気の結晶	┗HPポーション
┗	┗HPポーション
┗	┗MPポーション
┗	┗MPポーション
ランチボックス	┗MPポーション

現在重量：	7		
最大重量：	21	所持金：	7515
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-	-	
効果：[暗闇]によるペナルティを受けない。明度のルールを採用している場合、明度2以下のペナルティを受けない。また、[暗闇]の影響がある場所にいる間、攻撃のダメージに+1Dする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。								
アームズマスタリー：鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装備しているこつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」の一つの武器として扱う。こつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
シークレットフォーミュラ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「タイミング：パッシブ」以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライのスキルを、使用する武器の「種別」にかかわらず使用できる。ただし、「種別：刀」以外の武器を使用してそのスキルを使用した場合、「コスト：-」以外のスキルの「コスト」に+2する。								
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動成功	刀・防御中1回	
効果：ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力/2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに/2する)。								
エングレイブド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：プリプレイに[SL×3+1]点のEPを取得する。アフタープレイ時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
ナイトロード	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：[暗闇](明度のルールを採用している場合は明度1～3)の効果を受けている場所にいる時に使用可能。EPを1点消費。[暗闇]の効果を受けず、あらゆるダイスロールに+1Dする。この効果は[暗闇]の効果を受ける場所から離れるか、シーン終了まで持続する。								
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。								
フェンサーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果：Ft1点消費。攻撃と同時に使用。その攻撃ダメージに+[(その攻撃の対象数)D]する。								
ゴッデスブレス：武器攻撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に武器攻撃と魔法攻撃からひとつ選択せよ。選択した攻撃のダメージに+2する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・誓約
「伝説の武具」
【恩恵】アイテム。あなたは伝承武具をひとつ取得する。[継承][伝承][宿命][特徴][呪詛]は、取得時に選択したものとなる。
【束縛】あなたが恩恵で得た伝承武具を装備していない場合、以降、あなたが行なうあらゆる判定に-1Dする。

「我こそがアルカードとヘルシング教授のハイブリッドヴァンパイアハンターだ！」

彼女曰く。純アルカードの父と異界のヴァンパイアハンターエイブラハム・ファン・ヘルシングの末裔を母に持ち、生まれながらにしてヴァンパイアハンターになることを宿命付けられた存在。
彼女が所持するヴァンパイアスレイヤーは両親から彼女のために調整された逸品であり、ヴァンパイア狩りにおいて大いに力を発揮する。
尊大で自信家であるが、幼い見た目もあり、あしらわれてしまうことも多々ある。その度に子供っぽく怒るので年長者の威厳など欠片もない。

キャラクター名：ベルナ・ファン・ヘルシング

プレイヤー名：

所持品			
ウェポンケース			
∟			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								