キャラクター名: ガレッジ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	ベスティア　［マナの奔流］心+3		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	91:[経歴表C-4-1]家族に魔法使いがいる（いた）		
経験点	0		53:[経歴表B-3-5]歳の離れた友人がいる（いた）		
			29:[経歴表A-5-5]才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	1			8	1
		敏捷度	2			9	1
体	6	筋力	1	1		8	1
		生命力	6			12	2
心	15	知力	6	1		22 + 2	4
		精神力	11	2		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	2		
プリースト/キルヒア	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
ドルイド	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
勇者の証(心)専用化（MP）	50
名誉点 所持	50 /合計 100

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1。真語・操霊・深智魔法の発動体。	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
┗〈宿り木の棒杖加工〉 カテゴリ〈スタッフ〉の武器を森羅魔法の発動体とする。				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
水袋	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□

救命草	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 500 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	1	6			
神聖魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印《キルヒア》	神聖魔法の行使に必要
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	勇者の証(心)	能力値の成長をある程度制御する(ET149)。

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

13:[冒険に出た理由表3-1]見聞を広めるため

ベスティアのキルヒア神官の父と森羅導師の母の息子として生まれ、魔法使いとしての才能を引き継いで生まれた。
夫婦が扱えなかった真語魔法の才能もあり、絶賛されながら育った。
外界を知る友人から、集落の外の話をよく聞いていて、成人したら冒険者として旅立って見聞を広めることを決意した。
「学び、考え、実践せよ」――――賢神キルヒア

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟