

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	エクセレント	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	21	16	9	9	9	6
ボーナス	6	7	5	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	6	9	6	4	5	3	2

HP	87
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタンウィップ	至近	-2	14					
左手	七節棍	至近	-3	12				-1	
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	封印帯								
能力値			9	0	6	0	3	11	11
スキル									
その他									
総計(右)			7	14					
総計(左)			6	12	7	9	3	10	9
総計(両)			4	26					m
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
神性の宝石:1	
HPP (1個30)	
MPP (1個50)	

現在重量: 16  
 最大重量: 18  
 所持金: 25300  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	★		パッシブ					
効果: 魔法ダメージ+3、魔法防御力+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ゴッドハンド	1		パッシブ					
効果: 武器攻撃のdmgが魔法ダメージに								
オーソリティ:グローヴィス	1	5	効果参照		自身	自動	sin1	
効果: DR直前、ダメージ+【器用】								
ゴッドフォース	1		パッシブ					
効果: 物理ダメージ+4								
インタラプト	1		効果参照				sin1	
効果: スキル打消し								
ナイフパリー	1	3	DR直後					
効果: 物理ダメージ-26								
フェイント	1	4	マイナー			自動		
効果: 相手の回避-1d								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避+1d								
シャインブレイバー	5	F1	セットアップ		自身	自動		
効果: ラウンド終了までdmg+25								
ドゥームブレイク	1	F1	効果参照		自身	自動	sin1	
効果: dmgを光属性にし+45点								
ディストーション	1	6	効果参照		自身	自動	sin1	
効果: 攻撃の射程を視界に								
ブレイブソウル	1		ini		自身	自動		
効果: 追加のメインプロセスを行い戦闘不能になる								
エングレイブド	5		パッシブ		自身			
効果: EPを14得る								
ブレイカーブランド	1		パッシブ		自身			
効果: 白兵dmg+3d、得るEPが14に								

現在重量: 16  
 最大重量: 18  
 所持金: 25300  
 預金・借金:

