キャラクター名
マスター

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	?
種族	?			**境遇**	没落
出自（効果）	前科者			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	12	7	8	7	12	6
ボーナス	3	4	2	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	2	2	5	2

HP	35
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			5	0	4	0	5	6	10
スキル	アダマント、他					6	3		
その他									
総計(右)			5	4	3	17	8	5	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1メ/1	
効果： 対象にカバーを行う								
アイアンクラッド	1	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果： 受ける物理ダメージ-[SL×3]								
ハードマッスル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】+SL×3								
レジストエレメンタル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【魔法防御力】+SL×3								
ビジランテ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 隠密状態を発見する際+1D								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀、跳躍等【筋力】判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

マスターが大丈夫って言ってるから大丈夫です
マスターが大丈夫って言ってるから大丈夫です
マスターが大丈夫って言ってるから大丈夫です
お礼はマスターに言いましょう。
ありがとうマスター
うふふふふ・・・　　笑うところ間違えましたかね？