

キャラクター名  
フィル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通(アリーシャ)		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1100				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	1		25	4
	敏捷度	5	2		19	3	
	0	筋力	1			1	0
生命力		13			13	2	
心	13	知力	6			19	3
		精神力	16			29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/始祖神ライフス	2		
セージ	1		
バード	4		

戦闘特技			
呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
アーリーバード	
【終律:春の強風】	
【終律:夏の生命】	
サモン・スモールアニマル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	52 /合計 52

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
明音のフルート	2H楽器			2d+ 0	0	0												
※巧奏値に-1できる楽器																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
ペット:蛙	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
魔晶石(1点)	○□□○□□

所持金	541	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	2	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	聖印

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵