キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
尾行者	何かがあなたにつきまとっていた。小さな異変が何度も積もれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰か、ナニか、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、窓の外に！窓の外に！
窓から	窓から。窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど。それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しくて。外へ堕ち続けた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オフィーリア	執着	3	①②③④⑤	
宮里あい	依存	3	①②③④⑤	
シーラ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基礎パーツを1つ修復する。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度使ってもいい。同じダメージに対して複数回利用は不可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		サイボーグ		オート	0	0	防御２
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了後、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
脚		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋転倒
胴		たからもの：手鏡		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。