キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ベスティアウェポン	射撃	1r-2		9		この武器を武器による攻撃のダメージに+1Dする。ただしこの効果を使用するたびにHPを-3失う。両手持ち。至近不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
†シークレットモンスター	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
狂騒の旋律	2	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	範囲（選択）	自動		
効果 :このラウンドの間、対象が行う攻撃の攻撃力を+「Lv*3」する。ただし対象はBS：暴走を受ける。対象はこの効果は拒否しても良い。暴走中に使用した場合、使用時のコストに+2する。								
氷の回廊	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+「Lv*2」mする。								
C	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7）								
風鳴りの爪	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵/射撃		
効果 :組み合わせた攻撃ではダメージロールを行った後、そのダイス目をLv個振り直すことが出来る。出目が悪くても新しい出目を採用すること。								
炎神の怒り	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	肉体		
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+「Lv+1」個する。ただしHP3点消費。								
疾風の弾丸	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	射撃		
効果： このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃の攻撃力を+「Lv*3」する。ただし同エンゲージに居るキャラクターは対象にできない。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								