

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	16	9	13	9
ボーナス	3	3	4	5	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	4	7	4	6	4

HP	43
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	来訪者の髪飾り	////	0	0	0	0	1	0	0
胸部		////							
補助		////							
装身具	奥義書	////							
能力値			3	0	4	0	6	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	9					
総計(左)					4	0	7	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 10
最大重量: 14
所持金: 1170
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ドローカード	★	2	サモン：〇〇	-	自身	自動	アーシアン	
効果:	サモン：〇〇と同時に使用。魔法攻撃、回復を行うスキル/パワーに+1Dする							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	魔術判定に+1D							
サモン：ファーヴニル	★	9	メジャー	20m	範囲選択	魔術	-	
効果:	対象に魔法攻撃を行う。ダメージは2D+5の無属性魔法ダメージとなる。							
ブラッドパクト	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	サモナーのスキルコスト-[SL]する							
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	サモナーのスキルのリアクション判定に-1Dする							
グレートサモナー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増減を行うサモナーの効果に+1Dする。							
フォースプリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	無属性の魔法ダメージに+[SLx4]する							
デジタルゲーマー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	アーシアン	
効果:	現代地球のデジタルゲームに関する【知力】判定に+1Dする。							
トレーニング：知力	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【知力基本値】に+3する							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

俺は...闇のゲームに参加してはいたはずなのに...気づけば見知らぬ世界にいた。
今度はこちらでデュエルをしる、とでもいうのか...?
手元にはいつも飲んでた栄養ドリンクと青眼の白龍。
「こいつとならなんとかできるだろう」そう自分に言い聞かせ、アリアンロッドの世界を渡り歩く

:MP-1 ハイサモナー/ドローカード
:MP-5 サモン：ファーヴニル
3D+7 魔術判定
(2+4+1+1+1)D+5+20+3 サモン：ファーヴニル+マジシャンズマイト+ドローカード+グレートサモナー+フォースプリンガー+アイテム