

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	23	7	8	7	12	6
ボーナス	5	7	2	2	2	4	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	9	3	3	3	4	2

HP	69
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バルディッシュ	至近	-2	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			9	0	3	0	4	6	11
スキル	アックスマスター		3						
その他									
総計(右)			10	15					
総計(左)					3	0	4	4	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 17
 所持金: 7000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
エンブレイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プリアレイに[SLx3+1]点のEPを獲得する。								
アームズマスタリー: 斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	斧装備	
効果: 命中判定に+1D								
ミアズマウエボン	3	-	メジャー	-	効果参照	自動	シナリオ回	
効果: EPを1消費。選択した武器の攻撃力に+[SLx2]する								
アックスアダプト	★		パッシブ		自身		斧使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+5する								
スタイル: イビルバースト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: EPが2以下の時に有効。あらゆる命中の達成値に+1、ダメージに+[SLx2]する								
アックスマスター	★		パッシブ		自身		斧使用	
効果: 命中判定に+3する								
クリエイトオプション	3	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: EPを1消費。攻撃のダメージに+[SLx4]する。								
ゴッデスプレス: 武器	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器攻撃のダメージに+2する								
トレーニング: 器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【器用基本値】に+3する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

3D+10 命中判定
 (2+2)D+15+12+5+2 バッシュ+ミアズマウエボン+アックスアダプト+ゴッデスプレス
 (2+2)D+15+12+5+2+12 バッシュ+ミアズマウエボン+アックスアダプト+ゴッデスプレス+クリエイトオプション

EP2 以下
 3D+10+1 命中判定+スタイル
 (2+2)D+15+12+5+2+10 バッシュ+ミアズマウエボン+アックスアダプト+ゴッデスプレス+スタイル
 (2+2)D+15+12+5+2+12+10 バッシュ+ミアズマウエボン+アックスアダプト+ゴッデスプレス+クリエイトオプション+スタイル