

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	9		27	4	ファイター	12	レンジャー	7
体	15	敏捷度	9	2		18	3	ソーサラー	12	セージ	9
		筋力	6	12		33	5	コンジャラー	10	エンハンサー	5
		生命力	3	9		27	4	プリースト/キルヒア	11	アルケミスト	3
心	8	知力	10	10		28 + 2	5	フェアリーテイマー	9	ライダー	12
		精神力	7	3		18	3	スカウト	8	ウォーリーダー	9

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔法拡大/数	1-289p
ルーンマスター	1B34p	武器習熟S/スピア	1-281p
トレジャーハント	2120p	魔法拡大/すべて	1-290p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○
ブルライト地方	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	12	16	15	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のプレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	15	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(土)のゴルセスカ+1 <small>妖精の武器、命中+1(魔法の武器)</small>	2H片	30	0	2d+ 16	10	20	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 15	6

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/14	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
144

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	17			
操霊魔法	10	15			
深智魔法	10	17			
神聖魔法	11	16			
妖精魔法	9	14			

装備品		説明
頭	聖印	キルヒア
耳		
顔		
首	華美な宝石飾り	
背中	軍師徽章	
右手	魔法の発動体	
腰	宝石ケース	
足	黄金の拍車	動物、幻獣の騎獣の移動力+5
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
	バンダナ	
	ハーフマント	フード付き
左手	アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	騎獣超強化	怒涛の攻陣IV輝斬
キャッツアイ	八面六臂	
ビートルスキン	特殊能力全解放	
ガゼルフード	ヴォーパルウェポン	
リカバリィ	パークメール	
チャージ	クリティカルレイ	
高所攻撃	軍師の知略	
騎獣強化	怒涛の攻陣II烈火	
攻撃阻害	鉄壁の防陣II鉄鎧	
HP強化	怒涛の攻陣II旋風	
人馬一体	怒涛の攻陣III旋刃	
獅子奮迅	鉄壁の防陣III甲盾	
特殊能力解放	怒涛の攻陣III轟炎	
超高所攻撃	鉄壁の防陣IV反攻	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---

