

キャラクター名
斬島 鏡子

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン パロール	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	学生
オプション		年齢	14	性別	女
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	親の理解	経験	約束	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	0	1		1	行動値	11
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	11
精神	5	0	0	2		7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	8	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサルトラフル	射撃	2r+1		9		
アサルトラフル	射撃	2r+1		9		
		0				
精緻の弾幕	射撃	12r+2		18		①+②+③+④+⑤ 侵食値+11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カジュアル 携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス	消費
支部長	P 感服	N 憤懣		
斬島家	P 懐旧	N 不快感		
第六天魔王	P 庇護	N 憐憫		
ホンダム	P 憧憬	N 劣等感		
小川 絵馬	P 尽力	N 猜疑心		
片桐 宗次	P 幸福感	N 不安		
進藤 凧	P 憧憬	N 不安		

最大財産P: 20 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー				シンドローム	
効果:	CL値-lv							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	射撃		
効果:	装備してる武器を組み合わせる							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	射撃		
効果:	lvの数だけ持ち物の武器を合体							
コントロールソート	1	2	メジャー	-	-	射撃		
効果:	射撃を精神で行う							
戦神の祝福	1	20	メジャー	武器	-	射撃	120↑	
効果:	DM+[lv+4d]							
因果歪曲	1	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	「単体」で攻撃されたとき射撃で対決							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	イニシアチブでメインを行う 行動後HP-20							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

イメージ音楽
<http://www.youtube.com/watch?v=5i6wkN-LVN8>

とある暗殺家一家斬島家に生まれた少女
 幼い頃より家での技術と発現していたオーヴァードの能力を合わせた訓練を受けてきた
 親曰く斬るよりも撃つ方がよしとのことで狙撃技術をとことん磨いてきた
 訓練と併せて実践ということでオーヴァードの関わりが薄そうな仕事を選んだ上で暗殺から警護まで様々な環境におかれてきた結果戦闘時になると精神がハイになってしまい嗜虐心旺盛になってしまう第二の人格とも言えるものが形成された。
 今はオーヴァードに対する理解に一日の長があるUGNの学園に預けているが将来彼女がどのような道をとるかは不明である

コンボ表
 不許の弾幕: コンセントレイトマルチウェポンヴァリアブルウェポンコントロールソートコンパクトシステム戦神の祝福因果歪曲
 ダメージ 武器+[lv+4d] 侵食値35

ラストアクション時各コンボの頭に"復讐"
 確定予測を組み合わせた場合"絶対"