キャラクター名
アルマティア・シオンドライト

プレイヤー名

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ、アビスカース付与：「病弱な」（装備時）生命抵抗力判定に-1のペナルティ修正を受ける		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15→16
冒険者Lv	13	経歴	[1-3]本来の種族の姿のままである／機械化を受けている／生まれついて異形である：紅い眼は異形なのだろうか。		
経験点	1450		[4-3]鋼鉄連邦の密告者として働いている／いた：ほーん。		
			[5-1]双月双陽の運行で体調に影響を受けやすい：へぇ。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	24		42 + 1	7
		敏捷度	1	5		15	2
体	9	筋力	11	10		30	5
		生命力	5	10		24	4
心	9	知力	9	27		45 + 2	7
		精神力	3	14		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マギテック	12		
レンジャー	5		
セージ	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
二刀無双	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
サラービア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	20	15	18

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
軟弱な妖精のバレットS2W0 射程40m,装填数5,妖精の武器は上、水・氷・炎、風、雷以C値-1「軟弱な」（装備時）精神抵抗力判定に-1のペナルティ修正を受ける	2H	18	5	2d+ 27	9	28											
鈍重なラストタップダンサー 射程10m,装填数2,C値-1「鈍重な」（携行時）移動力が半分（端数切り上げ）になる。	1H	28	-2	2d+ 20	9	23											
醜悪なラストタップダンサー 射程10m,装填数2,C値-1「醜悪な」（携行時）目標の射程を2倍にする。魅了(Ｖ14)、目が不自由、基本命中値判定に-10の修正を受ける。さらに「醜悪なランプ」(Ｌｖ5?)が同時装備の時のみ、この武器は使える。	1H	28	-2	2d+ 20	9	23											
テンペスト 射程30m,装填数6,魔法の武器,バヨネット装着	2H	10	1	2d+ 23	11	25											
バヨネット	2H	10		2d+ 22	10	22	15										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 23	10	22											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 22	11	22											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
64

装備品		説明
頭	学識ある叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	狩人の目	魔物知識判定失敗時に対象のレベルが分かる。成功時には命中力判定+1
首	勇者の証(心)	
背中	野伏のセービングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	巧みの指輪	特定能力値+1
腰	グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足	バレットポーチ	
その他	ラル=ヴァイネの観察鏡	

装備品		説明
	ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
	サステナブルマギスフィア(大)	
左手	叡智の腕輪	特定能力値+2
	正しき信念のリング	

その他メモ

●増加成長分
AppleCalendar：0
公式シナリオ：2

●一般技能
├Lv7/〈整備士〉/ジャンクのメカニック。マギテックの関わらない部分の整備(元：機関士)（5→6→7)
├Lv7/〈占い師〉/その紅い目に映るものは何だろうか。(4→5→6→7)
└Lv1/〈聖職者〉/輪廻に返れず、コアに囚われるジャンクのパイロットのため。アウザ信仰

●経歴
両親は既に死んでいるアビスボーンの少女

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルマティア・シオンドライト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
占星レシピ／天数を読む	○□□○□□
占星レシピ／百戦危うからざる智を識る	○□□○□□
イグニスの加護石	○□□○□□
英雄の肉	○□□○□□
呪い抑えの札Ⅰ	○□□○□□
大魔林	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石:2点x16	○□□○□□
魔晶石:3点x32	○□□○□□
魔晶石:4点x32	○□□○□□
魔晶石:5点x3	○□□○□□
消魔の守護石:1点x5	○□□○□□
消魔の守護石:3点x3	○□□○□□
消魔の守護石:5点x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
○ラストタップダンサー	○□□○□□
├アビス強化	○□□○□□
○ラストタップダンサー	○□□○□□
├アビス強化	○□□○□□
○バレットS2W0	○□□○□□
├妖精の武器化x5	○□□○□□
└アビス強化	○□□○□□
○コンバットメイドスーツ	○□□○□□
○プレートアーマー	○□□○□□
○ソフトレザー	○□□○□□
○デリンジャー	○□□○□□
○デリンジャー	○□□○□□
○テンペスト	○□□○□□
├魔法の武器	○□□○□□
○サーペンタインガン	○□□○□□
○ストーンx10	○□□○□□
○バヨネット	○□□○□□

○弓矢取りの鎧	○□□○□□
├魔法の鎧+1	○□□○□□
└防弾加工(6/6)	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸x4	○□□○□□
竜牙の矢	○□□○□□
○叡智のとんがり帽子	○□□○□□
└学識ある＊＊加工	○□□○□□
○ラル=ヴェイネの金鎖	○□□○□□
○ラル=ヴァイネの観察鏡	○□□○□□
○狩人の目	○□□○□□
○セービングマント	○□□○□□
└野伏の＊＊加工	○□□○□□
○インテリアニマルサック	○□□○□□
○正しき信念のリング	○□□○□□
○巧みの指輪	○□□○□□
○宗匠の腕輪	○□□○□□
○知性の指輪x3	○□□○□□
○叡智の腕輪	○□□○□□
○グリーンベルト	○□□○□□
○バレットポーチ	○□□○□□
○バレットスリンガー	○□□○□□
○軽業のブーツ	○□□○□□
├半額買取	○□□○□□
└サステナブル	○□□○□□
○マギスフィア(小)	○□□○□□
○勇者の証(心)	○□□○□□
○ディスプレイサー・ガジェット	○□□○□□
○ひらめき眼鏡	○□□○□□
└半額買取	○□□○□□
○熟練者の眼鏡	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

キャラクター名
アルマティア・シオンドライト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

〇ウェポンホルダー改 ○□□○□□
欠けた月の首飾り ○□□○□□

所持金 25188 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
●専用化(喪失中)	
バレットS2W0	
ラストタップダンサー	
ラストタップダンサー	
テンペスト	
デリンジャー	
デリンジャー	
サステナブルマギスフィア(大)	
学識ある叡智のとんがり帽子	
野伏のセービングマント	
●アビス加工(喪失中)	

名誉点 所持 3718 /合計 5438