

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	学者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	12	9	12	10	9
ボーナス	5	5	4	3	4	3	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	7	5	3	6	3	3

HP	63
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	コンボジットボウ	30m	-2	15	0	0	0		0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胸部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	5	0	3	11	11
スキル			2					2	
その他									
総計(右)			8	15					
総計(左)					5	8	3	15	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
矢筒	MPポーション
ミスリルの矢	祝福の矢
ファインアロー	ファインアロー
ファインアロー	HPポーション (ファーマシー) ×3
ファインアロー	
	祝福の矢
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 14
 最大重量: 15
 所持金: 100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃で1点でもダメージを与えたら「毒(SL)」付与								
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ					
効果: 命中判定に+1 D								
シュアショット	1	4	マイナー					
効果: 命中+1 D、ダメージSL								
クイックエイド	1	-	マイナー	-				
効果: HPをCL×10点回復								
ホークアイ	4	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃のダメージ+SL×3								
コンバットマスタリー	1		パッシブ					
効果: 装備の命中+2								
スピードショット	1	-	パッシブ			-		
効果: 武器の行動修正を0に								
リサイクル	1	8	効果参照			自動成功		
効果: 種別: 矢弾を回収								
ブラインドサイド	1		パッシブ	-				
効果: 識別成功時、ダメージSL D								
ストロングボウ	1		アイテム					
効果: 重量+3してダメージ+5								
レーザーシャープ	1		パッシブ					
効果: 武器攻撃ダメージ+1 D								
インタラプト	1		効果参照					
効果: スキル発動を阻害する								
アイデンティファイ	1		パッシブ					
効果: アイテム鑑定に+1 d								

Blank area for additional notes or calculations.

