キャラクター名
ナイトメアバトルダンサー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	(ソレイユ生まれ)異貌、弱点[純エネルギー、銀+2]		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	10			21	3
体	12	筋力	3			15 + 1	2
		生命力	3			15	2
心	7	知力	8	1		16	2
		精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	2		
バトルダンサー	2		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1 /合計 1

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	2H片	16		2d+ 5	11	5	31										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3040 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
バトルマスタリー……買うかぁ！
導入3：手紙

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟