キャラクター名

傀儡利　綾涅

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
覆う影	ああ、あの影が憎い・・・・・・
故郷	兎追いし彼の山・・・・・・

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	地獄にいれば　攻撃出目＋1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵　出目＋1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内、他姉妹と同じ対象なら出目・ダメ＋1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断　出目＋1　ターン・戦闘終了時任意1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			行動1
頭		アドレナリン		オート			行動1
頭		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1＋切断＋連撃1
頭		バスケット		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2　戦闘終了時残ってれば任意2つ修復
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			行動1