キャラクター名

フリャ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
手術台	
父の腕	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート			コスト：任意パーツ1つ、狂気判定に失敗した際に結果を成功に変更
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	0-1	コスト：任意パーツ1つ、支援2or妨害2
メインクラス		平気		オート			ターン終了時まで破壊されたパーツ使用可
サブクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0-1	自身の任意のパーツと同じ数損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自身に対して使用不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(切断判定+2)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		赤いお花（あるびの）		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		ジェットノズル		ダメージ	0	自身	コスト：基本パーツ1つ、自身がダメージを与えた際に使用。ダメージ+1
腕		写真		オート			金髪の誰かが写っている
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1