

【クリ値2編成について】  
ざっくり計算ではあるが、ダイス数は20以上増やすのは非効率。15以下は損なのでダイス数は15以上20以下が理想。  
20以上のダイス分をダメージ増加EFに回す方が効率的。

C値7の攻撃をする場合も、15Dあれば達成値の期待値40以上の回避30でも60%ぐらい当たる これ以上目指すのは非効率。  
技能値+7までは上げ得。

フェイタルヒットノイマン レネゲイドウォー  
陽炎の衣 オートアクション対策  
ミドルでもダイス15弱がほしい

<https://booth.pm/ja/items/4859781>

ロイスをC値-に使いたい  
氷熱の軍団 EA110  
らビッドシフト EA125  
背教者の王 EA126

=キャラクター名=プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]