

キャラクター名
ルマ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
92死人使い	大切な人が死んだ。いいえ。きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ。きっと目を覚まさせてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから、でもあの人はどこで眠っているのだろう。
64凌辱	凌辱の記憶。屈辱の記憶。誇りが汚されちまう。言いなり。されるがまま。思い出さずだけで体中をざわめど何かが回り回る。あなたをこんな世界に蘇らせたのはきっと。あいつらのような奴に違いない。
90海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？
クリスマス	
40土の匂い	花の世話が好きだった。植え替え。肥料。水やり。土いじりが好きだったあなた。命のこもった土の匂い。草花の香り。全ておぼえている。もうそれは無い。砂と石しかこの世界には……。
死の訪れ	顔も名前も思い出せない。でも大切な人が死んだ。それがとても悲しくて泣いて……。でも今となっては自分はこの世に生きていて、あの人はちゃんと死ねたんだから。良かったと思う。
02母の手	懐かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	保護	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミレイア	信頼	3 ①②③④⑤	
ステラ	友情	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目+1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造パーツ3追加 強化値縛りなし 修復可能
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1 1ターンに何度使ってもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定可能
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援 2or妨害 2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	肉弾攻撃 2 ダメージを受けた際の対象に有効
胴		03【小さなアンデット】		オート			たからもの
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2 自身がダメージを与えた際使用可能
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃+2 防御無効 命中時対象を移動1