

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
体	15	敏捷度	11	1		19	3
		筋力	6			21	3
心	8	生命力	5			20	3
		知力	12	3		23	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
セージ	2		
エンハンサー	2		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技		
魔力撃	227	p
防具習熟/金属鎧	222	p
防具習熟II/金属鎧	222	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧								
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	ファイター					合計値	4 0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 4	0	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕