キャラクター名
シトラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	種族：ｱﾗｰﾆｪ　種族特徴：［虫の歌声］［虫の身体（［虫の跳躍力］［強靭な外骨格］）］		
生まれ	拳闘士	性別	雌	年齢	6
冒険者Lv	2	経歴	[経歴表C-4-5]濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	0		[経歴表A-6-5]血縁者と死別したことがある		
			[サ経歴表5-4]蛮族の奴隷を所有したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	5			12	2
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	7			15	2
心	4	知力	4			8	1
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
レンジャー	1		
バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ノイズ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 6	11	5	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

[冒険に出た理由表1-4]倒したい相手がいる
一人称：アタシ　誕生日：5/5
「アタシができること？ヤな奴を思いっきりぶん殴れるわ。ここはそういうことができるやつと、そういうことをして欲しいやつが集まる場所でしょ？」
「別に。この子さえいれば寂しくないし。……寂しくないってば！」
名前の由来は紫(曲名/TOOBOE)+虎(曲の元ネタのタイトルから)

種族特徴：
［虫の跳躍力］
Lv1：地面などに足をついて立っている場合、近接攻撃の命中力・回避力判定と跳躍判定に+1のボーナス修正を受けます。飛行やそれに類する能力の効果を受けている時や、騎乗している時や搭載の効果を受けている時、水中で水底に触れてない時や、落下中などはこの効果を得ら

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名 シトラ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

――冒険道具類――	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
――消耗品――	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
――その他アイテム――	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
ぬいぐるみ(Lサイズ)	○□□○□□

所持金 1140 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24