

キャラクター名 (経験値処理) リード プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	110				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	0	器用度	0			0	0	ファイター	5	フェアリーティマー	5
		敏捷度	0			0	0	グラップラー	5	スカウト	5
体	0	筋力	0			0	0	フェンサー	5	レンジャー	5
		生命力	0			0	0	シューター	5	セージ	5
心	0	知力	0			0	0	ソーサラー	5	エンハンサー	5
		精神力	0			0	0	コンジャラー	5	バトルダンサー	5

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
		名誉点所持 0 /合計	0

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	5	5	5	5	鎧			
グラップラー	5	5	5	5	盾			
フェンサー	5	5	5	5	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	5	5	5	5	回避技能	ファイター	合計値	5 0

[illegible][illegible][illegible]

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉛
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉞