

キャラクター名
エルマ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 11 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 喪失 |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 52 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|------|
| 日常 | 基本30 |
| 幸福の時 | 基本77 |
| 研究 | |
| 家族 | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 2 | 0 | 2 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 王馬 | 信頼 | 3 ①②③④⑤ | |
| スモア | 恋心 | 3 ①②③④⑤ | |
| アヤメ | 友情 | 1 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |
| | | 1 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 半壊 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1 |
| メインクラス | | 凶化器官 | | オート | なし | 自身 | あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用直前に1.1倍まで増やせる。ただし、その際に硬直、暴発、転倒、連撃、全体攻撃の効果は失われる。 |
| サブクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす。 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ追加で獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| サブクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | パイルバンカー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2、この攻撃に対して防御は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。 |
| 脚 | | ワイヤーリール | | ラピッド | 3 | 0~2 | 移動1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。 |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0~1 | 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象のみ使用可。肉弾攻撃2。 |
| 腕 | | 巾着袋 | | オート | | | たからもの(バスケット) 色付きガラスの欠片やラム入りのスーパーボールが入ってるよ |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |