

キャラクター名
エルマ

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	52

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
日常	基本30
幸福の時	基本77
研究	
家族	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
王馬	信頼	3 ①②③④⑤	
スモア	恋心	3 ①②③④⑤	
アヤメ	友情	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用直前に1.1倍まで増やせる。ただし、その際に硬直、暴発、転倒、全体攻撃の効果は失われる。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ追加で獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して防御は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象のみ使用可。肉弾攻撃2。
腕		巾着袋		オート			たからもの(バスケット) 色付きガラスの欠片やラム入りのスーパーボールが入ってるよ
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1