キャラクター名: グラン＝ノックス

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦舞士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	2		22 + 2	4
		敏捷度	5	5		19	3
体	11	筋力	9	6		26 + 2	4
		生命力	4	8		23 + 1	4
心	6	知力	4	7		17 + 1	3
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2	ジオマンサー	3
マギテック	1	バトルダンサー	10
レンジャー	1		
セージ	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	「重い」ポイントガード		3	1	0
盾	アビス強化				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「まばゆい」「病弱な」妖精(雷)のタイタンフレイル・カスタム+1 全力攻撃で+12,種族特徴で+5,エンハンサーで+2,弱点で+6	2H	28	0	2d+ 14	8	18	50										
アビス強化分 アビス強化必筋-2,C値-1 「まばゆい」「病弱な」 生命抵抗-1,視界が悪いペナルティ(行動判定-1)		-2		2d+ 0	-1	0											
オーダーメイド*2 銀製 1000G 魔法の武器 5000G 1500		-2	0	2d+ 0		0	-2										
妖精の武器雷+魔法の武器			1	2d+ 1		1											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
全力攻撃	1-286p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	スマルティエのサングラス	視界が悪いペナルティどうにかならないかなぁ・・・
首	スマルティエの首飾り	形見専用化
背中	スマルティエのサバイバルコート	武器専用化分をこっちで計上
右手	器用指輪	
腰	アルケミーキット	
足	マギスフィア	
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	筋力腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
クリレイ		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グラン＝ノックス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
予備指輪(器用*2,知力*1)x3	○□□○□□
金Bx10	○□□○□□
金Ax5	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セットx2	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□
白炎玉x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□