キャラクター名

割れガラ_主たるオー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		高性能ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1
		殺戮本能		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定において、出目+1してもよい
		不完全な支配		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。ターン終了時、任意のパーツを1つ損傷。
		縫合用アーム		オート	なし	効果参照	あなたが使用した攻撃マニューバにより、攻撃対象が最低一か所以上を全損させた時、使用可。射程内のホラーかサヴァント1体のパーツを2つ修復する。
		ここは我が庭		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
		真の主の盾		ダメージ	1	自身	1ターンに何度でも使用可。同エリアのレギオンを任意の数減らし、減らした数分だけ受けるダメージを減らしてよい。
		先の先		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として仕様する。
		刃物の心得		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい
		真の主たる所以		オート	なし	自身	身と対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1(全体攻撃は自身に対してのみ-1)
		真の主の大脳		オート			最大行動値+2
		真の主の聴覚		オート			最大行動値+2
		安全装置		オート			このパーツが損傷した時、最大行動値+2。
		真の主の右腕		オート			
		真の主の左腕		オート			
		真の主の右足		オート			
		真の主の左足		オート			
		真の主の臓腑		オート			
		真の主の臓腑		オート			
		真の主の臓腑		オート			