キャラクター名

ダニエラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	陥穽
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	34

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
55雪	
18切り傷	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キュトリス	独占	3	①②③④⑤	
プラズマ	対抗	3	①②③④⑤	
トロン	恋心	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		祈り		アクション	0	効果	このマニューバが宣言されてから5カウント数える。5カウント後、自身の狂気点を加えず、パーツを破損していないとき自身含む姉妹全員は任意の狂気点を1点減少させる。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果	効果	第一ターン終了まで使用不可。コストの代わりに発狂していない未練すべてに狂気点+1。舞台上の全存在はパーツ4つ選んで損傷。
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0～1	ホラーに対してのみ有効。自身の個所を1つ任意で選ぶ。選んだ箇所にある損傷しているパーツと同数を対象装のパーツから選び損傷させる。
サブクラス		魂の抱擁		アクション	2	0～2	完全解体でも使用可。対象の持つ未練1ちを任意に選んで狂気点-1。その後、自身の発狂していない任意の未練を選び狂気点+1。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0～1	コストとしてパーツを1つ損傷。支援2or妨害2。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1。
頭		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1。
胴		おとこのこ		オート	なし	効果	対話判定において出目+1。
頭		眼帯		オート	-	-	かっこいい眼帯。
腕		見えざる手（アームバイス）		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0～2	対象はパーツを2つ選んで損傷する。
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において出目+1。