

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	グライアイ			境遇	正体
出自 (効果)	闇の一族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	9	12	9	19	7
ボーナス	3	5	3	4	3	6	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	4	6	4	5	3	8	2

HP	52
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手			0	0	0	0	0	0	0
頭部									
胸部	ミスリルスーツ		0	0	-3	15	1	0	-4
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	8	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	3					
総計(左)			6	0	1	15	9	7	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 5390
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:デッドヘアー	★	5	セットアップ	20m	単体	精神	-	
効果:	【精神】対決を行う。勝利した場合、対象に[ノックバック(1)]を与え、シーン終了まで[分類:アンデッド]に変更する							
クルーセフィクション	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	「アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」の相手に有効。攻撃のダメージに+【精神】する							
アンリミテッドアームズ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	マジックアイテム以外の武器に有効。「種別:召喚具」を追加する。							
ディバインスマッシュ	5	4	マイナー	-	自身	自動	召喚具装備	
効果:	武器攻撃のダメージに+[SLx3]する。また、対象が「アンデッド、人造生物、機械」の場合はさらに+【精神】する							
ホーリーウェポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象が行う武器攻撃のダメージに+[SLx3]する。							
チェンジコール	★	6	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン別、召喚具装備	
効果:	召喚具を失い、別のものを装備する。							
アームズマスタリー:召喚具	★	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具装備	
効果:	命中判定に+1D							
ディバインムーブ	★	4	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果:	ディバインスマッシュとムーブアクションのスキルを一つ使用する。							
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	装備重量を選んだ能力基本値にする							
ファランクスクラッシュ	★		ムーブ		自身	自動		
効果:	頭部+胸部+全身の防具の重量合計が15以上の時、攻撃のダメージに[ファランクススタイルで選択した能力値]							
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果:	武器攻撃のダメージに+【精神】する							
トレーニング:精神	1							
効果:								
トレーニング:器用	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

召喚具:戦神爪をイニシアチブを使ってチェンジコールで装備する。
 もしかしてコールするよりこっちのが効率よくね??
 ナイフは使い捨てるイメージ。シーン数分必要になる。
 アンリミテッドアームズがあるから装備するナイフは召喚具だ。いいね?
 命中修正:+1
 攻撃力:{CL+3}
 至近-双-召喚具/格闘/重量:4となる。