キャラクター名
フリート＝アヴェイン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	騎士			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	16	12	8	11	13	6
ボーナス	6	5	4	2	3	4	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	7	5	2	4	4	2

HP	72
MP	50
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フランベルジュ	至近	-1	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			7	0	5	0	4	9	13
スキル			+2	+3		+1			
その他									
総計(右)			8	18	3	16	4	6	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPPx10	
戦士の環	

現在重量： 11		
最大重量： 19	所持金： 1220	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	-	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。								
AM：両手剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中に+1Dする。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	-	シナ1	
効果： 〔対象：単体〕に変更、ダメージに+〔SLx10〕する。								
スレイヤー：ドラゴン	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 選択した〔分類〕のキャラクターへ武器攻撃を行う場合、ダメージに+〔20〕する。								
ドラゴネット：メディオン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃のダメージに+2する。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	-	-	
効果： 武器攻撃時DR+SLD								
レイザーシャープ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+1Dする。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中に+〔SL+1〕する。								
ワイルドアサルト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 【HP】が【最大HP】未満の時に有効。ダメージに+1Dする。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値に+3								
トレーニング：器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 器用基本値に+3								
トレーニング：敏捷	★		パッシヴ		自身			
効果： 敏捷基本値に+3								
トレーニング：感知	★		パッシヴ		自身			
効果： 感知基本値に+3								
効果：								

:MP-9 スマバ
:MP-5 スマッシュ
:MP-4 バッシュ
3D+8 命中
3D+18 通常ダメ
8D+18 バッシュ
8D+18+8 スマバ