

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	ノイマン				
オプション			年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	0		1	1	行動値	10
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	10
精神	6	0	0		2	8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	10r+9		23		マイナー 零+2d
アンチマテリアルライフル	射撃	10r+4		35~38		シナ1 零+2d
零距离射撃 (100未満&100)	射撃	8r+9		23~26		マイナー
100ボルアク	射撃	10r+9		26+6d		零で+2d マイナー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ボルアク	
アンチマテリアル	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	
ウェポンケース×2	
予備弾倉	
(PDW) → 範囲?	
コネ: ugn諜報部他	
徹甲弾とか徹甲弾 (装甲-5)、ホロー弾	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
懐刀	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果:								
コントロールソート	1							
効果:								
零距离射撃	1							
効果:								
戦術	7							
効果:								
ブラックマーケット	4							
効果:								
フェイタルヒット	5							
効果:								
虚構のナイフ	5							
効果: 鬼謀の策士??? → ファンアウトとか? 1								
効果: ファンアウトと組ませてシナリオで面白く出来るかも (※たぶんクライマックス時にはいおしおサイドとPC分かれてるだろうから、PC側に投げたり)								
インスピ	1							
効果: ※↑リカバリー、戦局判断、バタフライとも組める								
ラスアク	1							
効果:								
戦神祝福	1							
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
常勝の天才	1							
効果:								

Blank area for notes or additional information.

