キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		1	1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0		2	8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	10r+9		23		マイナー　零＋2d
アンチマテリアルライフル	射撃	10r+4		35～38		シナ1　零＋2d
零距離射撃（100未満&100）	射撃	8r+9		23～26		マイナー
100ボルアク	射撃	10r+9		26+6d		零で＋2d　マイナー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ボルアク	
アンチマテリアル	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	
ウェポンケース×2	
予備弾倉	
（PDW）→範囲？	
コネ：ugn諜報部他	
徹甲弾とか徹甲弾（装甲-5）、ホロー弾	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
懐刀	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2							
効果：								
コントロールソート	1							
効果：								
零距離射撃	1							
効果：								
戦術	7							
効果：								
ブラックマーケット	4							
効果：								
フェイタルヒット	5							
効果：								
虚構のナイフ	5							
効果：								
鬼謀の策士？？？→ファンアウトとか？	1							
効果：ファンアウトと組ませてシナリオで面白く出来るかも（※たぶんクライマックス時にはいおしおサイドとPC分かれてるだろうから、PC側に投げたり）								
インスピ	1							
効果：	※↑リカバリー、戦局判断、バタフライとも組める							
ラスアク	1							
効果：								
戦神祝福	1							
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
常勝の天才	1							
効果：								

キャラクター名	プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
抜き打ち	1							
効果：								
勝利の女神	1							
効果：								
カウンター	1							
効果：								
戦闘嗅覚	1							
効果：								
リカバリー	1							
効果：								
妨害排除	1							
効果：								
神機妙算	1							
効果：								
フェイタルヒット	1							
効果：								
戦局判断	1							
効果：								
バタフライエフェクト	1							
効果 ：これは効果欄に「自分を対象に出来ない」と書いてないから、鬼謀の策士で自分含めて出来るかな？（効果欄における対象とは、その上の「対象」欄のうち、効果が実際に適用されるモノのことを言っているようなので※R1、「対象の縮小ルール」を見ると「対象」としか書いてない（効果欄や実際の適用について書いてない「対象」）を言っていると思われるので、選曲判断リカバリーや戦術は自分には無理だが以上、効果欄に特記されてないモノなら良いのでは？ という考え）								
暗号解読	★							
効果：								
プロファイリング	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								