キャラクター名
ランドルフ・カーター

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-41020				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18 + 2	3
		敏捷度	9	6		26	4
体	7	筋力	12	2		21 + 2	3
		生命力	12	2		21	3
心	7	知力	11	1		19	3
		精神力	5	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
スカウト	4		
エンハンサー	5		
ドルイド	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
鎧貫き	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
練体の極意	2-231p		p
超頑強	2-228p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
GAZELLE・FOOT〔GF〕		
MUSCLE・BEAR〔MB〕		
CATS・EYE〔CE〕		
STRONG・BLOOD〔SB〕		
RECOVERY〔R〕		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	16	17	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		19	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂拳	1H	0	1	2d+ 19	12	16	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 19	6

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド〔擬作〕	
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	スマルティエのスカーフ	
首	スマルティエのチョーカー	
背中	ウェポンホルダー	
右手	スマルティエの宗匠の腕輪	
腰	多機能ブレードスカートベルト	回避値+4でk10のダメージ
足	スマルティエの組み紐	
その他	セービングマント	

装備品		説明
左手	スマルティエの剛力の腕輪	
	スマルティエの武道帯	

その他メモ

ハーフの父と人族の母を持つ、獣人の血を四分の一だけ受け継いだクォーター。
先祖返りで獣化することが出来るが、人間の血が濃いラルフは完全に獣化すると制御出来なくなり、知性を失くし殺しを厭わなくなることがあるため避けている。

セッション開始後□□
故郷の村を焼かれ、亡き父親のように慕っていた人間と大切な村の人間たちを殺されたことにより復讐を誓う。生きる意味を復讐にしか見出すことができなくなったラルフ…彼は新たなチカラを得るために神に要求する。

無力な自分を殺すチカラを…。
復讐を果たすためのチカラを…。
立ちはだかるもの全てを滅ぼすチカラを…。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ランドルフ・カーター

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
緋色の真珠	○□□○□□
紋章の入った布	○□□○□□
マナチャージクリスタル【3】	○□□○□□
宿り木の棒状	○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□
永久氷片	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
スマルティエの武道帯	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
ビール	○□□○□□
スーツ	○□□○□□
マナチャージクリスタル〔3〕	○□□○□□
魔法のアイアンボックス	○□□○□□
悪寒のウィッグ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□