

キャラクター名
オルト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
切り傷 (18)	
感謝 (39)	
飢え (63)	
日常 (30)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シズク	依存	2	①②③④⑤	なぜかくっ付かされてる
モクレン	友情	0	①②③④⑤	ミーティに似ているんなー
ウェンディ	対抗	1	①②③④⑤	きゅうりは野菜だろ・・・
リベル	保護	0	①②③④⑤	思い出せないけど昔を感じる
シスカ	保護	2	①②③④⑤	お姉ちゃん仲間だな

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1. このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは破損しない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 1 + 爆発 + 転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御 1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ぬいぐるみ		オート			ふわもこなぬいぐるみ、度し難い香ばしい匂いがする
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1