

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	エクセレント	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ベスティア:リキッド			境遇	天啓
出自(効果)	事故			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	7	12	9	11	9
ボーナス	3	2	2	4	3	3	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	5	4	5	4

HP	31
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	3	5	6	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション* 2	

現在重量: 8
 最大重量: 16
 所持金: 35
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:リキッド	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果: 素手の「攻撃力」を「攻撃力+CL」に変更する。さらに、あなたが行う離脱では、封鎖の影響を受けない。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+1dする。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「2d+10」「火」属性の魔法ダメージとなる。								
	1							
効果:								
シャインプレイヤー	2		セットアップ		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。フェイトを1点消費。攻撃ダメージに+「SL*5」する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
	1							
効果:								
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
効果:								
フェイス:プリガンティア	★		パッシブ		自身			
効果: リアクションの達成値に+1する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エリンに何かわからないけど、召喚されたスライム族の少年。
 どうやら自分は勇者として召喚されるはずだったらしい。
 スライム勇者誕生の瞬間だった。
 剣術はまるでできないので、魔術を使い勇者としてエリンを放浪している。