

キャラクター名 プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	-500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5			18	3
		敏捷度	7			20	3
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	7			12	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	2			9	1

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
マッスルベアー			
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧	ポイントガード	1	1	0
グラップラー	2	5	5	4	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	6	0

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 6	0	18						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 4		2d+ 4	2d+ 4	2d+ 3	9						

装備品		説明	
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗 チェック
ハナの効くりカントのグラブラーです。 【常時特技】の両手効きは命中判定に-2が発生しますが、両手でそれぞれ1回ずつ攻撃ができます。（2H装備の場合はできません。） 魔法に弱い点と身動き最優先のため防御力が低いいため撃たれ弱い点を仲間にカバーしてもらえば唯一無二の破壊力を発揮します。	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 15 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 20 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 25 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 30 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 35