

キャラクター名
ナイトメアの魔法戦士

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒險者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	8			16	2

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	スプリントアーマー ラウンドシールド	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧	スプリントアーマー	15	0	5
盾	ラウンドシールド	1	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	6

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	-180	預金・借金	G

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動帯	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他×モ—

魔力と剣の技術を持った魔術士。

魔法と剣の技術を持つ魔晄戦士。
金属鎧を着こみつつ、異貌由であればペナルティを受けて魔晄を使用できる。

- 自動失敗 チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉕