キャラクター名
ディン・ドン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	10
冒険者Lv	4	経歴	金が欲しい。		
経験点	2500		財宝が好き。		
			よく放浪の旅をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	2		15	2
		敏捷度	3			10	1
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	10	2		17	2
心	10	知力	16	2		28 + 2	5
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バークメイル		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	9			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔	サングラス	
首		
背中		
右手	知力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	妖精使いの宝石	

	装備品	説明
左手		

その他メモ

道ギルドから依頼を受け、沿線地域の安全確保のために"奈落の魔域”の攻略を目指している。
・目的:すべての鉄道が敷設されているエリアの"奈落の魔域"を攻略すること。
・特別ルール:目的を達成すると、鉄道ギルドから30,000Gの報酬を得る。
ただし、60日以内に「エリア1【平原】」「エリア3【山岳】」「エリア4【湿地】」「エリア5【荒野】」にある”奈落の魔域"を攻略していなければ、10,000ガメルの違約金を支払わなくてはならない。

ディン氏族に生まれたタビット。
ディン氏族は各地の知識を集めることを一族の命題としており、その中でも集めるものは、各地の伝承であったり、伝説の武具だったり、蛮族の情報だったりと様々である。
その中の異端のタビット。
知識も好きだがきらきら輝くお宝が好き。お金好き。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ディン・ドン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石	○□□○□□
マテリアルカードBx5	○□□○□□
マテリアルカードAx2	○□□○□□
冒険者道具セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
人参	○□□○□□
保存食（一週間）x2	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
アビスシャード: 2個》	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 200 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80