キャラクター名: シオン・タマキ

プレイヤー名:

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別	男→女	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	片親・先祖が人族		
経験点	3900		人族社会で生まれ育った		
			同胞に家族を殺された		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	11			18	3
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	5			15	2
心	16	知力	5			21	3
		精神力	5	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	3		
セージ	1		
アルケミスト	1		
フィジカルマスター	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー	
怒涛の攻陣	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 59 /合計 59

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ランタンx2	○□□○□□
油x3	○□□○□□
テント	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
火縄ツボ	○□□○□□

楔	○□□○□□
マテリアルカードB緑x30	○□□○□□
a代x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4680 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

○経歴○
本来は男であるが、家族を守るために自身のこれまでの人生を捨てて性転換した男
家族は父親のバジリスク蛮族社会を捨て、妻の人間と駆け落ちした。しかし、かなり実力のある蛮族であったため人族社会で生きる事への憤怒が絶えなかった。
父と母は捨て子の双子の妹連れ人族社会で種族を偽りながら、各地を転々として蛮族社会からの追手から逃げて生活していた。
追手に疲れ果てた両親は腰を落ち着かせられると考え、両親は異種族の辺境の地で腰を下ろした。
辺境の地の人族社会で長く平穏な日々が続くと思っていたが、略奪目的によるドレイクによって蛮族の襲撃が開始された。
父から追手の可能性があるとして、地下室に隠れて父と母がかえってこなかった場合顔を覚えられているから試作した性転換の薬を飲んで生き延びて妹を守って生きてほしいと託された。
母親の顔もわからない赤子の双子の妹を守り生きていくのはあまりにも不憫と考えて両親が作った性転換の薬を飲んで妹の母親代わりとなり生きていくことになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟