

キャラクター名	プレイヤー名
リヒ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	12	経歴	身体に傷痕がある		
経験点	1440		性別を間違われている時期があった 過去に仕えた主がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	7	器用度	9	6		22	3	ファイター	12	アルケミスト	6		
		敏捷度	11	6		24	4	プリースト/ザイア	10	ウォーリーダー	7		
体	10	筋力	10	8		28 + 2	5	マジテック	2				
		生命力	10	10	2	32	5	スカウト	3				
心	4	知力	7	1		12	2	レンジャー	9				
		精神力	5	7		16	2	エンハンサー	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	224 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
全力攻撃	1-286p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
キャッツアイ	怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰	
マッスルベアー	陣卒：慮外なる烈撃Ⅱ	
オウルビジョン		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
バークメール		
ミラージュデイズ		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
瑕疵への追撃		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		
陣卒：慮外なる烈撃Ⅰ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	12	15	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のイスクイアの魔導甲冑		26	-2	13
盾 ★マナタイト加工のザイアの堅塞		1		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター			合計値 14 21

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								白話草の十字槍旗 <small>シャムロック・クロスピア+オーダーメイド (+3) +戦徽章</small>	1H両	24	+1	2d+ 16	10	19	34								
白話草の十字槍旗 <small>シャムロック・クロスピア+オーダーメイド (+3) +戦徽章</small>	2H片	24	+2	2d+ 17	10	19	39																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	21

HP
100

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	12			
魔動機術	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
54

装備品	説明
頭 Sヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPが「1」点回復
耳 ラルヴェイネの金鎖	装備部位「その他」を得る
顔 アイソアーマスク	ブラックベルトの防護点を一緒にして→
首 S銀鈴	装備部位「その他」を得る
背中 ウェポンホルダー改	銀鱗の盾・ザイアの堅塞を取り付け
右手 正しき信念のリング	
腰 多機能グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足 Sアングルスリーブ	転倒からの起き上がりペナルティを-1に軽減
その他ブラックベルト	

装備品	説明
野伏のセービングマント	抵抗・回避失敗時魔法ダメージ-4
左手 S剛力の腕輪	
アルケミーキット	
熊の爪	マッスルベアー効果+1

その他メモ	自動失敗 チェック
リヒ・エーデン	□□□□⑤
武器詳細	□□□□⑩
★シャムロック・クロスピア	□□□□⑮
加工はAランク相当の費用を必要とする。	□□□□⑳
シャムロック・クロスピア+オーダーメイド (+3) (3000G) +戦徽章 (2000G+30名誉点)	□□□□㉑
○マジックカウンター：装備者に「対象：1体」の魔法が行使された場合、装備者が抵抗に成功したら、その魔法の効果を術者に跳ね返す。	□□□□㉒
跳ね返された魔法の効果は、術者を対象として同じ魔法が行使されたかのように発揮される。このとき、術者は自ら行使した魔法に抵抗できない。1日に1回のみ。	□□□□㉓
○シャムロック/バインド/命中判定/生命抵抗/消滅：攻撃が命中し、「1」点以上の適用ダメージを与えた場合、対象の傷口から白話草が生えて四肢に巻き付く。対象は行動判定に-2のペナルティ修正を受け、かつ、対象自身の手番の終了時に「10」点の毒属性の魔法ダメージを受	□□□□㉔
	□□□□㉕

キャラクター名  
リヒ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)	金のマテリアルカード A級x23	〇〇〇〇〇〇
冒険者セット	金のマテリアルカード S級x5	〇〇〇〇〇〇
スカウト用ツール	緑のマテリアルカード A級x26	〇〇〇〇〇〇
テント	緑のマテリアルカード S級x4	〇〇〇〇〇〇
★友誼の鈴	赤のマテリアルカード A級x20	〇〇〇〇〇〇
礼服	赤のマテリアルカード S級x6	〇〇〇〇〇〇
★ヴィッグ&女装セット	白のマテリアルカード A級x18	〇〇〇〇〇〇
★変声器	白のマテリアルカード S級x6	〇〇〇〇〇〇
★フェンディル王家御用達ブティックの正装	ミュージックシェル	〇〇〇〇〇〇
北向きの針	カースレベリオン	〇〇〇〇〇〇
望遠鏡	銀鱗の盾	〇〇〇〇〇〇
バランスのよい小型ハンマー	ヘビーメイス	〇〇〇〇〇〇
聴音の筒	シー・スレイヤー	〇〇〇〇〇〇
ライトスティックx5	ハードレザー	〇〇〇〇〇〇
悪魔の血晶盤	S疾風の腕輪	〇〇〇〇〇〇
★「ラクシアの神々 テラストピア編」	S叡智の腕輪	〇〇〇〇〇〇
聖印		〇〇〇〇〇〇
浄化の聖印		〇〇〇〇〇〇
★木彫りの根付	アビスシャードx4	〇〇〇〇〇〇
受益者のシンボル	上質なにかわ	〇〇〇〇〇〇
	上質な蛇皮	〇〇〇〇〇〇
魔香草x31		〇〇〇〇〇〇
魔海草x15	●栄光点	〇〇〇〇〇〇
救命草x5	●小妖精のトロフィー	〇〇〇〇〇〇
ヒーリングポーションx5	●炎猟犬のトロフィー	〇〇〇〇〇〇
アウエイクポーションx3	●雷鳥のトロフィー	〇〇〇〇〇〇
トリートポーションx21	携帯食料x59	〇〇〇〇〇〇
デクスタリティポーションx4	★おいしい携帯食料(7個70G)x7	〇〇〇〇〇〇
魔香水x18	獣除けの燭	〇〇〇〇〇〇
魔晶石3点x2	ジャックの豆x10	〇〇〇〇〇〇
マナチャージクリスタルx4	接合潤滑剤x5	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+1x8	気付け薬x10	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+2x2	クロコ酵素x20	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+3x2		〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+1x2	借金	〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+2		〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+3		〇〇〇〇〇〇
★真・陽光の魔符+3		〇〇〇〇〇〇
★真・月光の魔符+3		〇〇〇〇〇〇
巧みの指輪x5		〇〇〇〇〇〇
俊足の指輪x2		〇〇〇〇〇〇
知性の指輪x2		〇〇〇〇〇〇

	所持金	4037	預金・借金	G
--	-----	------	-------	---

名誉アイテム	点数
コネクション	10
装備専用化	0
白詰草六重奏	20
装備専用化(喪失中)	20
冒険者ランク	100
コネクション	100
装備専用化	
戦旗槍	0
装備専用化	0
コネクション	100
銀鱗隊/入門	0
銀鱗隊/装備	0
銀鱗隊/秘伝	0
	0
	50
	50
	100
	100
	100
	200
	200
	0
	200
	300
	0
	300
	0
	0
	0
	150
	100
	50
	100
	300
	100
	100
	100
	50
	100
	100
名誉点 所持	375 /合計 3555