

キャラクター名 プレイヤー名  
 リヒ

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	12	経歴	身体に傷痕がある		
経験点	1440		性別を間違われている時期があった 過去に仕えた主がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	7	器用度	9	6		22	3	ファイター	12	アルケミスト	6		
		敏捷度	11	6		24	4	プリースト/ザイア	10	ウォーリーダー	7		
体	10	筋力	10	8		28 + 2	5	マジテック	2				
		生命力	10	10	2	32	5	スカウト	3				
心	4	知力	7	1		12	2	レンジャー	9				
		精神力	5	7		16	2	エンハンサー	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	224 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
全力攻撃	1-286p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
キャッツアイ	怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰	
マッスルベアー	陣卒：慮外なる烈撃Ⅱ	
オウルビジョン		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
バークメール		
ミラージュデイズ		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
瑕疵への追撃		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		
陣卒：慮外なる烈撃Ⅰ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	12	15	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のイスクイアの魔導甲冑		26	-2	13
盾 ★マナタイト加工のザイアの堅塞		1		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター			合計値 14 21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
白詰草の十字槍旗 <small>シャムロック・クロスピア+オーダーメイド (+3) +戦徽章</small>	1H両	24	+1	2d+ 16	10	19	34										
白詰草の十字槍旗 <small>シャムロック・クロスピア+オーダーメイド (+3) +戦徽章</small>	2H片	24	+2	2d+ 17	10	19	39										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 14	21	100
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 11	2d+ 18 2d+ 17	54	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	12			
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭	Sヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPが「1」点回復
耳	ラルヴェイネの金鎖	装備部位「その他」を得る
顔	アイソアーマスク	ブラックベルトの防護点を一緒にして→
首	S銀鈴	装備部位「その他」を得る
背中	ウェポンホルダー改	銀鱗の盾・ザイアの堅塞を取り付け
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足	Sアングルスリーブ	転倒からの起き上がりペナルティを-1に軽減
その他ブラックベルト		

装備品		説明
野伏のセービングマント	抵抗・回避失敗時魔法ダメージ-4	
左手 S剛力の腕輪		
アルケミーキット		
熊の爪	マッスルベアー効果+1	

その他メモ	自動失敗 チェック
リヒ・エーデン	□□□□⑤
武器詳細	□□□□⑩
★シャムロック・クロスピア 加工はAランク相当の費用を必要とする。 シャムロック・クロスピア+オーダーメイド (+3) (3000G) +戦徽章 (2000G+30名誉点)	□□□□⑮
○マジックカウンター：装備者に「対象：1体」の魔法が行使された場合、装備者が抵抗に成功したら、その魔法の効果を術者に跳ね返す。 跳ね返された魔法の効果は、術者を対象として同じ魔法が行使されたかのように発揮される。このとき、術者は自ら行使した魔法に抵抗できない。1日に1回のみ。	□□□□㉔
○シャムロック/バインド/命中判定/生命抵抗力/消滅：攻撃が命中し、「1」点以上の適用ダメージを与えた場合、対象の傷口から白詰草が生えて四肢に巻き付く。対象は行動判定に-2のペナルティ修正を受け、かつ、対象自身の手番の終了時に「10」点の毒属性の魔法ダメージを受	□□□□㉔
	□□□□⑮

