

キャラクター名

蓮華

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13才
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	27

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	15	翼を	高い高いところから下を見ていたあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなったのだろう。あなたは空を飛べたのだろうか。
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3
		人工冬眠	カプセルの中であなたは眠った。はず。病の治癒できる日、あるいは世界の平和の時まで。確かに病氣は治って、戦争もなくなっているけれど……。こんな体になってくれないで、いつ醒んだらというだろう。
		機械化義肢	
		サーカス	過去に見たことがある。きらびやかな世界、わくわくする舞台、にぎやかな客席。今見ているこの場所とはあまりにもかけ離れている。
		鳥籠の鳥	
		前日譚	青い空、白い雲、さわやかな風が吹く午後。華奢な腕、ひ弱な脚、変異や改造のない体。きっと幸せだった日常は、これからも続くはずで。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジュリエッタ	執着	1	①②③④⑤	
パンドーロ	友情	1	①②③④⑤	
らん	保護	3	①②③④⑤	
ハツカ	友情	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	参照	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		本気の本気(修羅)		ジャッジ	参照	自身	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		カーニバル(災禍)		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		遠投(発勁)		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		ピカー(つめたいひかり)		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまでホラー・レギオンはあなた以外への攻撃判定-1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		過負荷(ジェットノズル)		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵 肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
頭		かんざし		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ピアノ線(単分子繊維)		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		グローブ(ガントレット)		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		人形		オート			たからもの
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1