

キャラクター名

小野 道風（おのの とうふう）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生	
	ハヌマーン						
オブショナル			年齢		16	性別	男
覚醒	無知	衝動	加虐		初期侵食率	30 %	
出自	名家の生まれ	経験	永劫の別れ		邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	1	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
柳に男		3r+1	-	-		エンジェルヴォイス+風の渡し手
柳に小野道風		6r+1	-	-		100%エンジェルヴォイス+風の渡し手

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス消費
		No.15触媒ーカタリストーP		N	
		アルフレッド・J・コードウェルP 懐旧	N	不安	
		尾道 幸雨（おのみち しう）P 幸福感	N	悔悟	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
風の渡し手5	2	3	×ジャー	ー	LV+1体	交渉	ー	
効果：このエフェクトを組み合わせた行動の対象をLV+1体に変更する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
波紋の方陣5	7	3	オート	視界	単体	自動	80	
効果：対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象受ける（予定）のダメージをダメージをー[LV+1]d点する。このエフェクトはあなたを対象に出きず、1Rに1回まで使用できる。								
スピードフォース3	1	4	インジ	至近	自身	自動	ピュア	
効果：他エフェクトと組み合わせ不可。あなたはインシアティブプロセスにメインプロセスを行える。このエフェクトはあなたが未行動でなければ使用できない。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
エンジェルヴォイス3	5	4	×ジャー	視界	単体	交渉	ー	
効果：対称が行う×ジャーアクションのクリティカル値をー1（下限6）にし、判定のダイスを+LV個する								
限界突破	1	3	セットアップ°	視界	単体	自動	80	
効果：そのRの間、あなたは効果が[1R1回まで使用できる]エフェクトをひとつ、1R2回まで使用できるようになる。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
彼方からの声	★							
効果：								
七色の声	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

生まれは古い由緒ある家系。歴代「妖異」を子供の一人が受け継ぎ、その器として閉じ込めて生きるお役目があった。古来より人の願いを叶え、その代わりに願った人の命を持っていく怪異だ。道風はその力を使った事はないしこれはただの言い伝えだろうと思っているが、家族も周りの偉い人もそれを信じ切って離れに隔離されてきた。

異変は1年前、高校1年生の夏だった。ずっと一緒だった世話役の幼馴染の少女が死んだ。蟬の声の中、古びた量の上に白い腕が投げ出されていた光景だけが今も鮮やかに残っている。

いや、おそらく最初からいなかったのだ。彼女の事を聞いても誰一人覚えていなかったのだから。味方が一人もいなかった少年が生み出したイマジナリーフレンドだったのか、彼にしか見えない人ならざるものだったのか、あるいは少女こそが彼に宿る「怪異」だったはわからない。（レネゲイドビーイングだった可能性がある）

性格：激情家であり、明るいヤンキーのような言動をする。地毛は黒だが金髪に染めたのは、前の自分との決別。妖異を身の内に抱えていると言われ育ったせいで、常に「誰かの願いを叶えたい」という願いを持っている。

1d10 登場

(2+{(侵蝕B)}dx 回避+侵蝕度
(3+{(侵蝕B)}dx+2 調達+侵蝕度
(3+2+{(侵蝕B)}dx+1 情報+侵蝕度+UGNコネ
(3+{(侵蝕B)}dx 情報+侵蝕度