

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	11	器用度	5		12	28	4	
		敏捷度	8			19	3	
体	4	筋力	3			7	1	
		生命力	8			12	2	
心	4	知力	11		6	21	3	
		精神力	9			13	2	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9	セージ	7				
ソーサラー	2	エンハンサー	6				
コンジャラー	2	アルケミスト	5				
プリースト/ビプリ(悪意針)	1	デーモンルーラー	11				
マギテック	2	ドルイド	1				
スカウト	7	アビスゲイザー	6				
レンジャー	3						

戦闘特技					
ルーンマスター	1B34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p		p
必殺攻撃	1-288p		p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p		p
影矢	2-232p		p		p
マリオネット	2-230p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧				
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	9	13	12	10	回避技能	合計値		0	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラッド				2d+	0	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 <sub>m</sub>	19 <sub>m</sub>	57 <sub>m</sub>	2d+ 0	0	45	真語魔法	2	5	召異魔法	11	14
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	操霊魔法	2	5				
2d+ 10	2d+ 10	2d+ 13	2d+ 13	88	深智魔法	2	5				
					神聖魔法	1	4				
					魔動機術	2	5				

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗 チェック
接近、ロックオン、 悪意針1+ファスト1+バイニー1+スピリット1 [3*2]	□□□□⑤
ブラッドスクイーズ [効果]	□□□□⑩
〈銀の矢〉を使って射撃攻撃を行い、命中を与えた場合には、ダメージは呪い属性の物理ダメージとなる。	□□□□⑮
さらに、ダメージを適用した後、対象はそのときの命中力判定の達成値を目標値として精神抵抗力判定を行わなければならない。	□□□□⑳
失敗したら、以下の呪い属性の効果が発生する。効果は3分(18ラウンド)の間持続し、累積しない。	□□□□㉕
・以降あらゆる行為判定にペナルティ修正を受けます。ブラッドスクイーズの場合は-2の行為判定にペナルティ	□□□□㊳
行為判定事ごとサイコロを振った後HPに「5」点の呪い属性の確定ダメージを受けることでこのペナルティをなかったことにすることを	□□□□㊵
選べます。	□□□□㊿

キャラクター名
---------

プレイヤー名

[illegible]

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
				名誉点 所持 0 /合計 0	

[illegible][illegible]