

キャラクター名
ユラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	18
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	22

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
鏡台	自信を映す鏡。誰が映っているのか、わからない、よく見えない。
歌	どんな由来かは分からないが、あなたはつと歌を覚えていて、気が付けば口ずさんだりハミングしたり、時々ちょっと韻脚を変えたり、たった一つの歌だけどあなたにとっては大切なもの。
遊園地	家族と遊園地へ遊びに来た記憶。乗車人数は思い出せないが、そのうちの一人がこう語っていた。「僕、此処の遊園地の***が好きなんだ。いつかやってみないかあ」

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
からず	尊敬	3 ①②③④⑤	
十姉妹	信頼	2 ①②③④⑤	
ねこ	恋心	3 ①②③④⑤	
紅葉	友情	4 ①②③④⑤	
シコ	保護	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		作戦		オート	なし	効果	戦闘開始時、敵の配置を見てから味方ドール体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもいい。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを1個獲得できる。(このパーツは強化値に轉られず修復も可能)
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	自分の攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで自分の攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の仲間と対話判定
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、何度使ってもいいが1回の判定重複は不可
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃、砲撃攻撃のみ可。
				オート			
腕		かた		アクション	4	0	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウント(自分が次攻撃するとき)で使うマニューバ1つのコスト-1する
胴		はらわた		オート			なし
胴		可愛い衣装		オート		自身	バトル終了時、任意の狂気点-1
胴		はらわた		オート			なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
脚		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃