

キャラクター名

ドンラン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	18
メインクラス	ステーシー	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
命(27)	
尾行者(46)	
殺戮の天使	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		騎士道		アクション	2	0~2	
メインクラス		庇う		ジャッジ	0	0~1	
メインクラス		肉の盾		オート	0	0~1	
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の内弾攻撃を行う際、敵の残りパーツが判定値-5を下回った場合、相手が全損する
頭		丸呑み		オート	3	0	肉弾攻撃3、レギオンに命中した際、【はらわた】を一つ胴体に追加
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		むきむき		オート	なし	自身	[肉弾攻撃]のマニューバコスト-1
頭		つの(ヘルメット)		ダメージ	0	自身	防御1。命中部位が「頭」の時は防御2の効果も適用してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		手鏡		オート			たからもの
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1