キャラクター名
オルティナ：F型後期

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	女型	年齢	?
冒険者Lv	8	経歴	元軍属		
経験点	1440		仕事人		
			お金の扱いが雑		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	2		25 + 2	4
		敏捷度	6	2		20	3
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	3	3		14	2
心	6	知力	6	4	2	18 + 2	3
		精神力	5	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マギテック	8		
セージ	6		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	11	10

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m,装填数6　古龍のアビス強化携行時　HPを回復する効果（休息による自回復を含む）を受けた場合、その回復量が1点減少する。	2H	10	2	2d+ 14	10	14	1										
テンペスト狙撃時 射程30m,装填数6　狙撃時　アビスカース表(16)→「無謀な」　装備時　防護点が2点減少する（最低0）。	2H	10	4	2d+ 16	12	14	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	11			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	スポッタードール	狙撃時命中+2
顔	《対:妖精モジュール/顔装飾品》	3.500G ルーンフォーク向けレンズ型眼鏡。サーモグラフィーで暗闇を観測できる。また、紫外線を利用しスパイ(てもお見ることいとできる。
首		
背中	インテリアリマルサック	魔物知識罠回避、危機感知、探索、異常感知+1
右手	知力の腕輪	
腰	《マギテックベルト/ザイの遺品》	１２発/マギスフィア小
足	マギスフィア（大）	
その他	セービングマント	回避、抵抗失敗時に魔法ダメ-4

	装備品	説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

《目的6: 研究》
古の"壁の守人"を研究して書物を執筆するために、魔神の襲撃で貴重な資料が失われる前に、それらを回収しなければならない。
・目的:古の"壁の守人"の「遺品」を12個以上入手すること。
・特別ルール:冒険終了後、書物を執筆して「2dx5,000G」の報酬を得る。

軍用として生まれた為、軽度のサバイバル技術や武器の手入れ技術等に優れている。
射撃性能が高く、訓練では弾丸を外したことがない。
軍属として働いていたが、様々なものを見聞きしている機会が少ないため周囲との大幅なコミュニケーションに欠点があり、外を見て回ることになった。
元軍属、というよりかは休職中でもある。
帰還した際にどういう道を進むかはオルティナ自身に決めてもらおうということになった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オルティナ：F型後期

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
マナチャージクリスタル	○□□○□□
冒険者道具セット	○□□○□□
栄養カプセル（一週間）	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャード: 2個》	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
弾丸　12発x6	○□□○□□
羊皮紙x5	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
活性弾	○□□○□□
銀の弾丸	○□□○□□
弾丸（段数管理）x116	○□□○□□
活性弾（段数管理）x12	○□□○□□
魔晶石五点x6	○□□○□□
マギスフィア（中）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□