

キャラクター名
オレイア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	58

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練。監を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子供、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
【親友】	あなたは、部屋の中でもあどなしい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていたその少女は、彼女に誘われるまま脱走した。
「疑念」	脱走は失敗に終わった。そして罰を受けている合間、偶然、首謀者の1人であるマヤと、脱走と直接関係のないマリヤがある部屋に進行されるのを見た。マリヤが何か決定的なことをしたに違いない。
「告発」	マリヤはほぼ廃人になって部屋に戻ってきた。彼女が脱走を密告したに違いない。あなたは声高らかに彼女を指さし、糾弾した。トリヤが怒りと共に、彼女に飛び掛かった。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トリヤ	憧憬	2 ①②③④⑤	
マヤ	恋心	2 ①②③④⑤	
キリエ	軽蔑	2 ①②③④⑤	
ルカ	憤怒	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）。
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		しんぞう		オート	なし	なし	最大行動値+1
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃+2。この攻撃に対して「防弾」はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効。
				オート			
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出品-1（全体攻撃では、あなたへの判定地のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0）。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1