

キャラクター名

スノウ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	03 陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	44

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	2	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
シェルター(3-6)	過密したシェルター。争いが起きた。
手をつなぐ(1-62)	誰かと手をつなぎたい。握手はわからないけれど、誰かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて効率の仲間とも手をつなぎたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
α 27 牧場	山の上の牧場で暮らしていた。自然と動物たちに囲まれた、見知らぬ人はほとんど来ない生活。毎日が生き物の生活。どうしてあの生活は突然終わったのか?
二人きり α 1 1	そこには二人しかいなかった。ずっと併え、抱きしめあって。相手の体はいつしか冷たくなっていく。あるいはあなたの体も。あの子は目を覚まさなかつたのか?

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
アス	友情	3	①②③④⑤			
ゴールド	独占	3	①②③④⑤			
ファル	執着	1	①②③④⑤			
犬（ルッコラたち）	保護	2	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【号令】		ラピッド	2	効果	自身も含む姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		【愛撫】		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造バージを追加で1つ獲得する。このパーティは強化値に構成され、修復することも可能である。:「ガントレット」を獲得。
サブクラス		【殺劇】		オート	なし	自身	バトルパーティで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
				オート			
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃1
頭		のうみそ	オート	なし	自身		最大行動値+2
頭		めだま	オート	なし	自身		最大行動値+1
頭		アドレナリン	オート	なし	自身		最大行動値+1
頭		けもみみ	オート	なし	自身		最大行動値+1。このパーティを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーティは損傷しない。
頭		エンバーミング	ジャッジ	2	0		妨害2。1ターンに何度使っててもよい、ただし1回の判定への重複は不可
			オート				
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援1
腕		かた	アクション	4	自身		移動1
腕		ガントレット	オート	なし	自身		腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		チェーンソー	アクション	3	0		白兵攻撃2+切断
腕		名刀	アクション	2	0		白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
			オート				
胴		せぼね	アクション	1	自身		同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた	オート	なし	なし		なし
胴		はらわた	オート	なし	なし		なし
胴		有刺鉄線	ダメージ	0	0		自分がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		小さい右手（壊れた部品）	オート	なし	なし		たからもの。バトルパーティ終了時、任意の未稼働1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーティは損傷時に所持パーティから取り除く。
			オート				
脚		しっぽ	オート	なし	自身		最大行動値+1。