

キャラクター名

スノウ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	03 陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	44

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	シェルター(3-6)	過密したシェルター。争いが起きた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	2	2
改造	3	0	3

手をつなぐ(1-62)	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安んじられるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
α 27 牧場	山の上の牧場で暮らしていた。自然と動物たちに囲まれた、見知らぬ人はほとんど来ない生活。毎日が生き物の生活。どうしてあの生活は突然終わったのか？
二人きり α 1 1	そこには二人しかいなかった。ずっと怯え、抱きしめあって。相手の体はいつしか冷たくなっていく。あるいはあなたの体も。あの子は目を覚まらなかったのか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アス	友情	3	①②③④⑤	
ゴールド	独占	3	①②③④⑤	
ファル	執着	1	①②③④⑤	
犬（ルッコラたち）	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【号令】		ラピッド	2	効果	自身も含む姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		【愛撫】		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	このスキルを獲得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に拘束されず、修復することも可能である。：「ガントレット」を獲得。
サブクラス		【殺劇】		オート	なし	自身	バトルパーツで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい、ただし1回の判定への重複は不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	0	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		小さい右手（壊れた部品）		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。